

【 2026 高雄市 IFP 創意教學嘉年華】

競賽辦法

壹、 活動緣起：

為協助高雄市政府教育局推動數位學習，提升教師教學效能與學生學習品質，特辦理本競賽活動，期望透過教師培育、教學實踐與成果分享，鼓勵教師將數位科技融入課堂教學，進而提升本市創新教學應用的深度與廣度。

本活動結合校園既有數位教學設備、互動式觸控顯示器（Interactive Flat Panel，以下簡稱 IFP）及相關軟硬體資源服務，鼓勵教師將數位學習平臺、AR/VR、平板載具及生成式 AI 等科技工具融入課程設計，發展跨領域創新教學，提供教師發揮創意與展現教學成果的舞臺，展現高雄市推動數位學習與智慧教育之成果。

貳、 辦理單位：

- 一、 指導單位：高雄市政府教育局
- 二、 主辦單位：高雄市旗山區旗山國民小學
- 三、 承辦單位：遠傳電信股份有限公司系統整合分公司
優派國際股份有限公司

參、 參加對象：高雄市所屬公立國中小之教師(個人組，分國小組及國中組)

肆、 活動時間：

- 一、 報名參賽：即日起至 115 年 7 月 20 日(星期一)下午 5 時截止。
- 二、 作品繳交：報名後至 115 年 9 月 30 日(星期三)下午 5 時截止。
- 三、 結果公告：115 年 11 月 10 日(星期二)。

伍、 競賽流程：

一、 報名：

- (一) 個人報名，線上報名網址：<https://go.kh.edu.tw/c2VMpJ>
- (二) 報名時間：即日起至 115 年 7 月 20 日(星期一)下午 5 時截止。
- (三) 報名截止後，以電子郵件通知競賽相關事宜，請務必確認電子郵件信箱之正確性。

(四) 報名資料僅供本活動聯繫、評審及成果推廣使用。

二、 繳交：

(一) 繳交時間：報名後至 115 年 9 月 30 日(星期三)下午 5 時截止。

(二) 繳交作品：

1. 影片：需包含教案設計理念、實際課堂教學片段(清楚呈現師生如何操作 IFP)。

-檔案大小 1G 以內；檔案格式 MP4；以不超過五分鐘為原則。

2. 簡式教案表(參見附件)(以不超過 3 頁為限)。

(三) 繳交方式：承辦單位提供上傳空間(Onedrive)。

三、 結果：

(一) 公告時間：115 年 11 月 10 日(星期二)。

(二) 公告方式：IFP 成果網站(<https://ifp.kh.edu.tw>)(建置中)。

陸、 評分項目：

一、 本競賽將由承辦單位聘請評審委員進行評分，評審委員將由數位學習、資訊科技融入教學、課程設計或教學實務經驗之學者專家組成，依本辦法所訂評分項目進行評選。

二、 評分項目

項目	比重
互動設計與操作 (IFP 實際運用深度與師生互動情形)	40%
教學創新與 AI 融入 (AI 或數位工具應用之創新性與適切性)	30%
教學目標達成	15%
教案推廣性	15%

柒、 獎勵辦法：

一、 特優(國小組、國中組各 1 名)：禮券 10,000 元

二、 優選(國小組、國中組各 1 名)：禮券 6,000 元

三、 佳作(國小組、國中組各 1 名)：禮券 3,000 元

捌、 聯絡窗口：

如對本活動內容有任何疑問，請洽競賽承辦窗口：遠傳電信股份有限公司
劉宴翔，電子郵件：kyleliu@fareastone.com.tw，電話：0963189709。

玖、 備註：

- 一、 參賽作品應未曾參加其他競賽，並不得侵害他人著作權、肖像權或其他權利；如有違反，相關法律責任由參賽者自行負責，並取消參賽或得獎資格。
- 二、 每位教師至多報名 1 件作品。
- 三、 得獎作品授權高雄市政府教育局於非營利教育推廣目的下公開展示、重製及運用。
- 四、 作品未達評審標準時，評審得決議獎項從缺或調整名額。

附件：簡式教案表

領域/科目			設計者	
實施年級			總節數	
單元名稱				
課程設計與理念說明				
設計依據				
學習 重點	學習表現		核心素養	
	學習內容			
議題 融入	實質內涵			
	所融入之 學習重點			
與其他領域/科目的 連結				
教材來源				
教學設備/資源				
學習目標				
教學活動設計				
教學活動內容及實施方式			時間	評量